

Base de connaissances > Altaro VM Backup > Comment puis-je supprimer manuellement les anciennes versions dans un jeu de sauvegarde ?

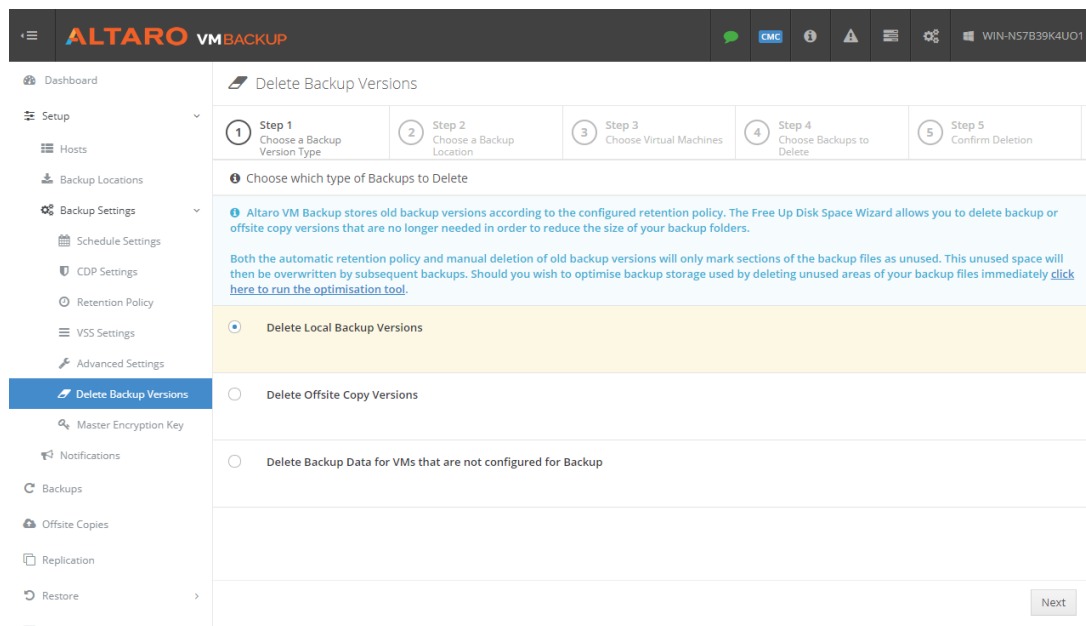
## Comment puis-je supprimer manuellement les anciennes versions dans un jeu de sauvegarde ?

Maxime - 2022-02-23 - Altaro VM Backup

L'outil Free Up Disk Space peut être utilisé pour effacer manuellement les anciennes versions de votre disque de sauvegarde. Cet outil marquera les blocs (des versions supprimées sélectionnées) sur le lecteur de sauvegarde comme étant libres, afin de permettre la réalisation d'autres sauvegardes. Par conséquent, vous ne verrez pas l'espace libre de votre disque augmenter après l'exécution de cet outil.

L'utilitaire est accessible sous [Setup] > [Backup Settings] > [Delete Backup Versions].

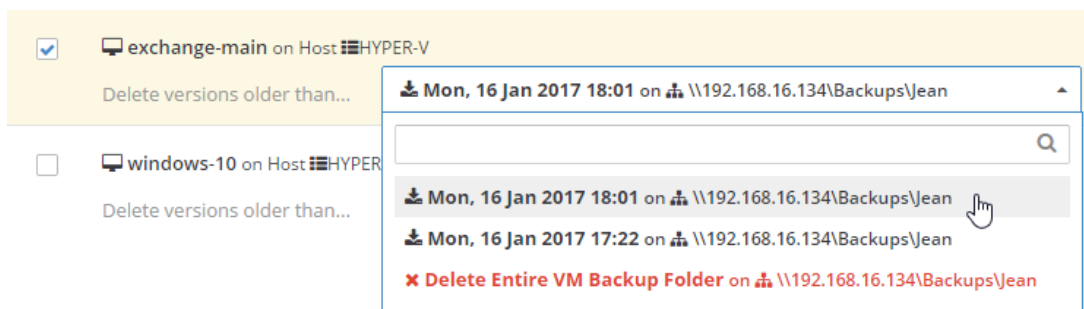
Remarque : Ce processus peut facilement être automatisé en utilisant les politiques de rétention, cet outil manuel ne doit être utilisé que pour la suppression ponctuelle d'anciennes versions.



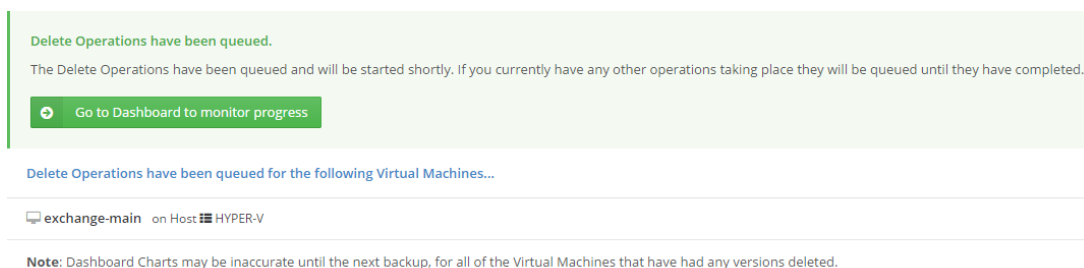
Une fois l'outil Supprimer les versions de sauvegarde lancé, suivez l'assistant à l'écran pour effacer vos anciennes sauvegardes :

- Choisissez de supprimer les versions de vos sauvegardes locales ou de vos copies hors site.
- Choisissez l'emplacement de sauvegarde à partir duquel vous souhaitez supprimer les anciennes versions.
- Choisissez la ou les machines virtuelles dont vous souhaitez supprimer les versions, en cochant la ou les cases correspondantes, et choisissez la version la plus ancienne

que vous souhaitez conserver dans la liste déroulante située à côté de chaque machine virtuelle.



Confirmez toutes les informations que vous avez sélectionnées et cliquez sur [Supprimer] pour continuer. La suppression commencera et lorsqu'elle sera terminée, vous recevrez la notification ci-dessous :



Remarque : les tableaux et graphiques du tableau de bord indiquent la taille maximale qui existait un jour donné, de sorte que le changement de taille peut ne pas être visible immédiatement sur le tableau de bord.